

## PROGRAMA DE LA ASIGNATURA TRABAJO FIN DE GRADO

Curso: 2023/24

### DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

---

<b>Titulación:</b>	GRADO EN FINANZAS Y CONTABILIDAD
<b>Año Plan de Estudios:</b>	2010
<b>Curso de Implantación:</b>	2009/10
<b>Centro Responsable:</b>	Facultad de Turismo y Finanzas
<b>Nombre Asignatura:</b>	Trabajo Fin de Grado
<b>Código:</b>	5280049
<b>Tipología:</b>	OPTATIVA
<b>Curso:</b>	CUARTO
<b>Periodo de Impartición:</b>	SEGUNDO CUATRIMESTRE
<b>Créditos ECTS:</b>	6
<b>Horas Totales:</b>	150
<b>Área/s:</b>	ECONOMÍA FINANCIERA Y CONTABILIDAD
<b>Departamento/s:</b>	ECONOMÍA FINANCIERA Y DIRECCIÓN DE OPERACIONES

### OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

---

Los estudiantes de la asignatura se enfrentarán a un proceso de simulación mediante el cual deberán adoptar decisiones en las áreas fundamentales de la organización, adquiriendo, de esta forma, una experiencia simulada como decisores. Con ello, deberán poner en práctica diversos conocimientos adquiridos en diversas asignaturas del grado de forma que sean conscientes de las interrelaciones entre las diversas áreas y, especialmente, la influencia que las decisiones de ámbito financiero contable pueden tener en la organización.

Además, se formará a los estudiantes en cuestiones de creación de modelos de simulación económico empresariales.

Competencia Transversales Genéricas \*

- Ser capaz tomar decisiones en una organización

- Ser capaz de trabajar en equipo.
  - Aplicar conocimientos básicos generales y propios de los profesionales del área de las Finanzas y la Contabilidad a la práctica empresarial
- Competencias Transversales Específicas \* Competencias específicas
- Conocer y aplicar los conceptos básicos de Dirección de empresas.
  - Realizar actividades dirigidas a la aplicabilidad de los conocimientos teóricos, metodológicos y de técnicas adquiridas a lo largo de la formación, trabajando en equipo y desarrollando las habilidades y destrezas de un profesional de las finanzas y la Contabilidad.
  - Ser capaz de modelizar situaciones financieras y contables que se produzcan en la empresa

### **CONTENIDOS O BLOQUES TEMÁTICOS**

---

- Introducción a la modelización y a la simulación empresarial
- Modelización de procesos empresariales.
- Simulación empresarial.

### **ACTIVIDADES FORMATIVAS**

---

TEÓRICO-PRÁCTICAS 60 HORAS

### **METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA – APRENDIZAJE**

---

Los alumnos seguirán una metodología de enseñanza-aprendizaje eminentemente práctica.

Se dedicarán 20 horas de clase a la impartición de los conocimientos teóricos necesarios y 40 horas de clase a la elaboración de supuestos prácticos en los que se aplicarán los conocimientos teóricos y se llevará a cabo el aprendizaje del manejo de las aplicaciones informáticas correspondientes.

## SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

---

**a) Normativa reguladora de la evaluación y calificación de las asignaturas**

[https://euosuna.org/images/archivos/estudios/NORMATIVA\\_REGULADORA\\_EVALUACION.pdf](https://euosuna.org/images/archivos/estudios/NORMATIVA_REGULADORA_EVALUACION.pdf)

**b) Criterios de Evaluación Generales:**

La evaluación de la asignatura requerirá la asistencia continuada a clase. Se podrán tener 3 faltas justificadas en todo el cuatrimestre. El profesor/a podrá sugerir la asistencia y evaluar la participación del alumn@ en las actividades programadas por el centro (talleres, conferencias..)

La evaluación consta de la entrega de los supuestos propuestos, una prueba teórico-práctica y una prueba práctica del programa de gestión.

La entrega de los supuestos y el trabajo continuo 35%, la prueba teórico-práctica un 30% y la prueba sobre el manejo del programa un 35%. Será obligatorio participar en todas las pruebas de evaluación y se exigirá un mínimo de 3/10 en cada prueba.

**c) Criterios de Evaluación para alumnos con necesidades académicas especiales**

El alumno con necesidades académicas especiales realizará las dos pruebas en la convocatoria oficial. Con anterioridad a la realización del examen en la convocatoria oficial, deberá tener entregados todos los supuestos prácticos.